**BÁO CÁO CÔNG VIỆC VÀ KẾ HOẠCH TUẦN**

|  |  |
| --- | --- |
| **Họ và tên** | **Nguyễn Quốc Việt** |
| **Lớp** | **C0622G1** |
| **Ngày báo cáo** | 7/07/2022 |
| **Ngày bắt đầu** | 4/07/2022 |
| **Ngày kết thúc** | 7/07/2022 |

**1.Tự kiểm tra**

*(Đặt ký tự* ***○*** *để trả lời "có" và ký tự ✕ để trả lời "không".*)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Đã nghiêm túc nỗ lực để hiểu các học liệu? | O | Có hiểu giải pháp để giải quyết các bài tập trước khi bài tập  được giao không? | O |
| Đã cùng làm việc với bạn học trên những vấn đề của bài tập? | O | Có yêu cầu giải thích các điểm cản trở bạn giải quyết các bài tập  trong giờ học có hướng dẫn không? | O |
| Đã thử tóm tắt lại bài tập trước khi trao đổi cùng bạn học? | O | Có đố bạn cùng lớp giải quyết thách thức nào (mà bạn đã tìm  ra) không? | O |
| Đã tham gia tích cực vào  các buổi trao đổi về bài tập? | O | Có ngủ đủ trước ngày học  không? | O |
| Có tham khảo ý kiến với  giảng viên/tutor khi gặp rắc rối không? | O | Có nỗ lực để ngủ đủ trước  ngày học không? | O |

**2.Tự học**

*Bạn đã dành bao nhiêu thời gian cho việc hoàn thành các nhiệm vụ học tập (được giao và tự giao việc)?*

*Di chuyển ký tự ○ vào ô tương ứng:*

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1h | ~2hs | ~4hs | ~6hs | ~8hs | 0~15hs | 15hs |
|  |  |  |  |  | o |  |

## 3.Những bài học đã xong hoàn toàn

*Những bài học đã hoàn thành 100% nhiệm vụ bắt buộc.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Bài học** | **Các công việc đã làm** |
| * Hệ thống quản lý phiên bản mã nguồn là gì? Các kiểu của hệ thống quản lý phiên bản (VCS) * Phân biệt Git và GitHub? Các câu lệnh cơ bản của Git? * HTML là gì? Cấu trúc của 1 thẻ HTML? Các thẻ htm cơ bản? * Mục đích ý nghĩa sử dụng form ? * Một số thuộc tính form, sự khác nhau giữa GET và POST ? * Khái niệm, mục đích sử dụng bảng ? * Javascript là gì? Ưu điểm Javascript? * Cách nhúng javascript vào HTML? * Các hàm tạo thông báo trong javascript ?      * Biến là gì ? các cách khai báo biến ? * Các kiểu dữ liệu trong javaScript ? * Trình bày các loại toán tử trong javaScript. * Câu lệnh điều khiển là gì? * Các câu lệnh điều kiện trong JS? * Phân biệt if và switch case? | -Nghiên cứu lý thuyêt,làm các bài quiz đến khi chính xác,hoàn thành xong các bài thực hành và bài tập. |

## 4.Những bài học còn chưa xong hoàn toàn

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bài học** | **Những nội dung chưa hoàn thành** | **Thời gian hoàn thành dự kiến** |
|  |  |  |

**5.Những nhiệm vụ tự giao**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nhiệm vụ** | **Kết quả** |
| Nắm chắc lý thuyết, hiểu bài | Hoàn thành |
| Hoàn thành tất cả các bài tập trong mỗi bài | Hoàn thành |
| Nghiên cứu thêm các vấn đề liên quan đến bài học | Hoàn thành |
|  |  |

**6.Những trở ngại gặp phải**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Trở ngại** | **Những hành động tháo gỡ đã thực hiện** | **Đã xong chưa** | **Những hành động tháo gỡ kế tiếp** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**7.Các câu hỏi quan trọng nhất đã đặt ra**

|  |  |
| --- | --- |
| **Câu hỏi** | **Kết quả nhận được/tìm**  **được/rút ra được** |
|  |  |

**8.Những kiến thức/kỹ năng gia tăng có ý nghĩa nhất**

|  |  |
| --- | --- |
| **Kiến thức/kỹ năng** | **Nguyên nhân**  **nhận được** |
| * 10 keyword (học được trong tuần)   Eval **,**  Primitive,  Non primitive,  If,  Esle,  Let  Bbreak,  Case  Object  Array  **Nguyễn Quốc Việt** | Trong quá trình học và tìm hiểu thông qua tutor. |

**9.Những hành động cải tiến tuần tới**

*(Đặt các hành động theo tiêu chuẩn SMART, chấm điểm từ 1 đến 4 theo mô tả trong khóa Kanban).*

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Hành động** | Cụ thể | Đo được | Khả thi | Thực tế | RBTG | **Tổng** |
|  |  |  |  |  |  |  |

## 10.Những nhiệm vụ cốt lõi của tuần tới

|  |  |
| --- | --- |
| **Nhiệm vụ** | **Thời**  **gian ước tính** |
| Hoàn thành các bài tập trên jame  Củng cố các kiến thức đã học, tìm hiểu các vấn đề liên quan  Đọc và nghiên cứu trước các bài học | 15h  14h  10h |